



## КРОВЕЛЬНЫЙ ГРУНТ

КРОВЕЛЬНЫЙ грунт предназначен для защитной отделки старых и новых крыш из шифера, черепицы, бетона, глиноцементных и цементно-стружечных плит, рубероида, кирпича. Грунт устойчив к атмосферным воздействиям, служит для увеличения атмосферостойкости и водостойкости покрытия, укрепляет изношенные поверхности, продлевает срок службы кровельных материалов, снижает расход краски при последующем окрашивании.

Способ применения:

Грунт наносится на подготовленную поверхность кистью, валиком, краскораспылителем в один - два слоя. Перед нанесением поверхность очистить от старой краски, пыли и грязи. После окончания работ инструмент очистить уайт-спиритом или бутилацетатом.

Расход: 100-200 г/кв.м, в зависимости от впитывающей способности и шероховатости поверхности. Время высыхания при температуре +20 градусов: 10 ч.

Грунт хранить в прочно закрытой таре, предохраняя от действия тепла и прямых солнечных лучей. Не нагревать. Беречь от огня.

Гарантийный срок хранения: 6 месяцев со дня изготовления.

Компания КРАСБЫТ информирует своих заказчиков о том, что все материалы производства КРАСБЫТ предназначены только для профессиональных работ, которые должны выполняться профильными специалистами заказчика, имеющими успешный накопленный опыт работы с аналогичными материалами.

Технические характеристики:

| Состав  | Суспензия пигментов и наполнителей в растворе акриловых сополимеров с добавлением пластификатора и алкидной смолы |
|---|---|
| Условная вязкость по вискозиметру ВЗ-246 с диаметром сопла 4 мм при температуре +20 градусов, с, не менее | 60-110  |
| Степень перетира, мкм, не более   | 100   |
| Массовая доля нелетучих веществ, %, не менее  | 70  |
| Время высыхания до степени 3 при температуре + 20 градусов, ч, не более                                   | 2   |
| Стойкость к статическому воздействию воды при температуре +20 градусов, ч, не менее                       | 24  |
| Стойкость покрытия к статическому воздействию 3%-го раствора едкого натрия, ч, не менее                   | 24  |